

User Guide V 1.5 DE

Multi-Capture-Center (MCC)



MCC Server ist eine serverbasierte Umsetzung der Funktionen der Software MCv4. Mit MCC betreiben Sie einen einzigen Server für die IP gestützte Aufzeichnung sämtlicher Kameras bzw. Räume in Ihrem lokalen Netzwerk. Außerdem ermöglicht Ihnen MCC den zentralen Zugriff auf alle für den jeweiligen Nutzer frei gegebenen Daten über jeden aktuellen Browser von sämtlichen in Ihrem Netzwerk befindlichen Endgeräten.

Zusätzlich verfügt MCC Server über eine automatische Transkriptionsfunktion, mit der Audiodateien maschinell in Textdateien übertragen werden.

MCC Server ist eine modular aufgebaute Software. Je nach den von Ihnen erworbenen Modulen, kann es daher sein, dass einzelne hier beschriebene Module bzw. Funktionen in Ihrer Software nicht verfügbar sind und daher nicht dargestellt werden.

Dieses Handbuch beschreibt den kompletten Funktionsumfang aller verfügbaren Module.

Alle unterstrichenen Angaben führen durch Anklicken zu den jeweiligen Punkten.

Programmversion: 1.4

Schnelleinstieg

Login durchführen

Anwendungen

Dashboard

Projekte

Administration

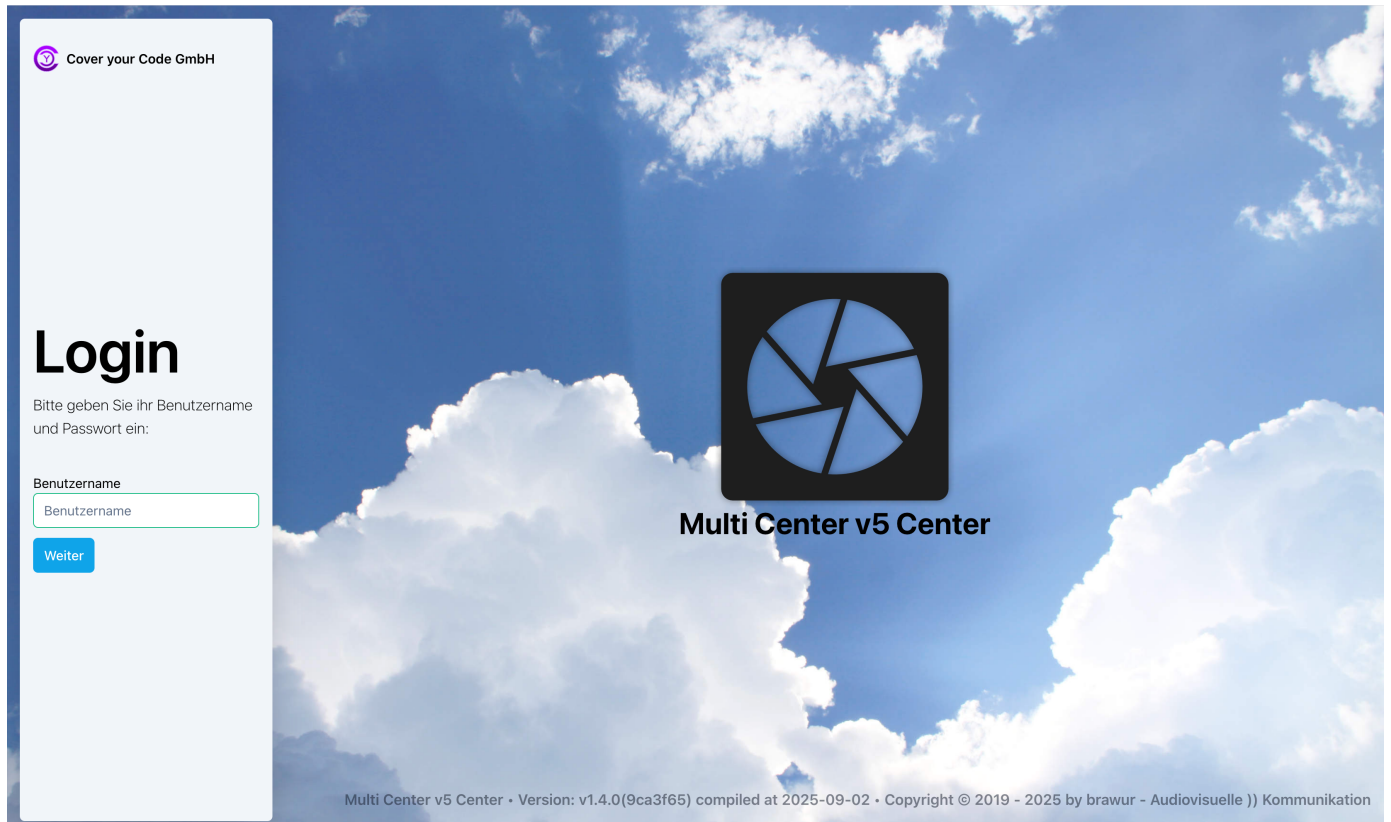
Benutzer

Login

Zur Anmeldung in der Software wird zunächst der Benutzername eingegeben. Nach der erfolgreichen Überprüfung dieses Benutzernamens auf Gültigkeit wird anschließend das dazugehörige Passwort eingegeben.

Bei Anmeldungen über einen beliebigen PC im Netzwerk, erscheint das Dashboard als Startbildschirm.

Nach der erfolgreichen Anmeldung erscheint in Räumen, die über einen in der Konfiguration zugehörigen PC verfügen, sofort der Aufnahmebildschirm. Der zugehörige Raum wird damit sofort betreten.



Cover your Code GmbH

Login

Bitte geben Sie ihr Benutzername und Passwort ein:

Benutzername

Weiter

Multi Center v5 Center

Multi Center v5 Center • Version: v1.4.0(9ca3f65) compiled at 2025-09-02 • Copyright © 2019 - 2025 by brawur - Audiovisuelle)) Kommunikation

WICHTIG:

*Alle in der Konfiguration mit einem * gekennzeichnet Felder sind PFLICHTANGABEN.*

Anwendungen

Unter der Rubrik Anwendungen finden Sie alle Informationen, die Sie als Benutzer für die Aufnahme, Wiedergabe, Transkription sowie für die Verwaltung und Bearbeitung Ihrer Projekte benötigen.

Dashboard

→ Raumübersicht

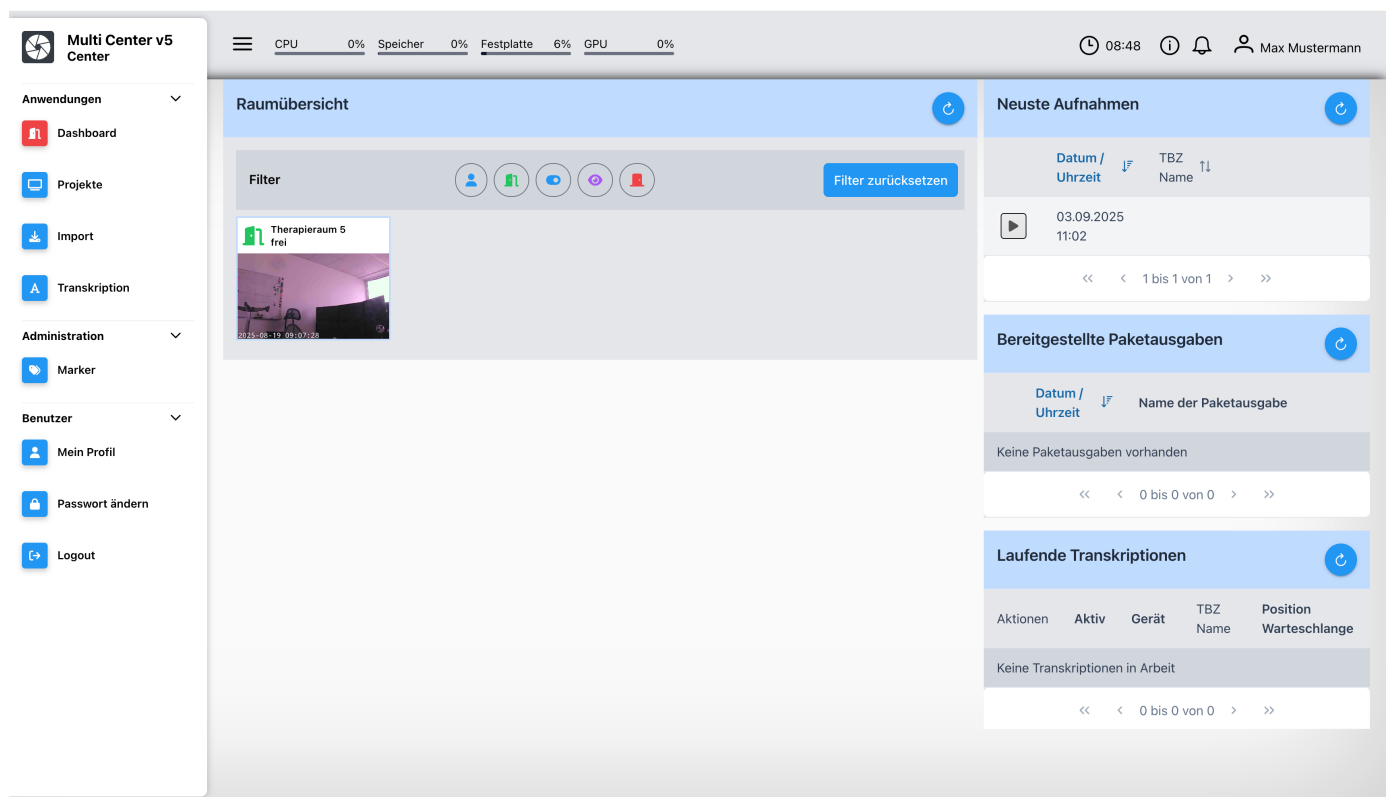
→ Aufnahme

Projekte

Import

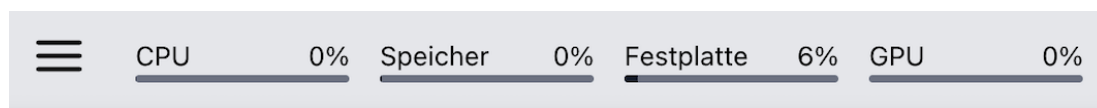
Transkription

Dashboard

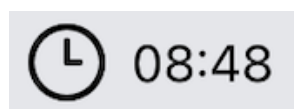


Das Dashboard gliedert sich in mehrere Bereiche. Über das Dashboard können Sie die Aufnahme starten bzw. einen Raum betreten. Ebenfalls erhalten Sie Informationen zu den neusten Aufnahmen, bereitgestellten Paketausgaben und laufenden Transkriptionen.

Die Raumübersicht die hier zu sehen ist befindet sich in einem extra aufgeführten Teil.



Das Icon am Anfang kann genutzt werden um Das Seitenmenü zu minimieren. Zudem erfahren Sie mehr über die Auslastung Ihres Systems.



Information zur Uhrzeit



Icon um zu einer Informationsübersicht zu gelangen

Max Mustermann

Lizenz anzeigen

Änderungen anzeigen

Proprietäre Lizenzen

Softwareinformationen

Durch Anklicken des jeweiligen Punktes gelangen Sie zu den Informationen

Lizenz anzeigen

Multi Center v5 Center

CPU 0%

Speicher 0%

Festplatte 6%

GPU 0%

09:28

Max Mustermann

Anwendungen

Dashboard

Projekte

Import

Transkription

Administration

Marker

Benutzer

Mein Profil

Passwort ändern

Logout

Raumübersicht

Neuste Aufnahmen

Lizenzverwaltung

Abonnement: 3 Monate

Ended am: 7.10.2025

Räume

Marker Sets

Informationsfelder

Import Paketausgabe

Export Paketausgabe

Import iPad App

A Transkription: Sprachmodell A

A Transkription: Sprachmodell B

A Transkription: Übersetzung Englisch

A Transkription: Sprechererkennung

A Transkription: Füllwörter

A Transkription: Zeitstempel

A Transkription: Export

Benutzer

Benutzerfelder

Rollen

Informationsfelder

Räume

Geräte

Marker Sets

10

0

5

10

5

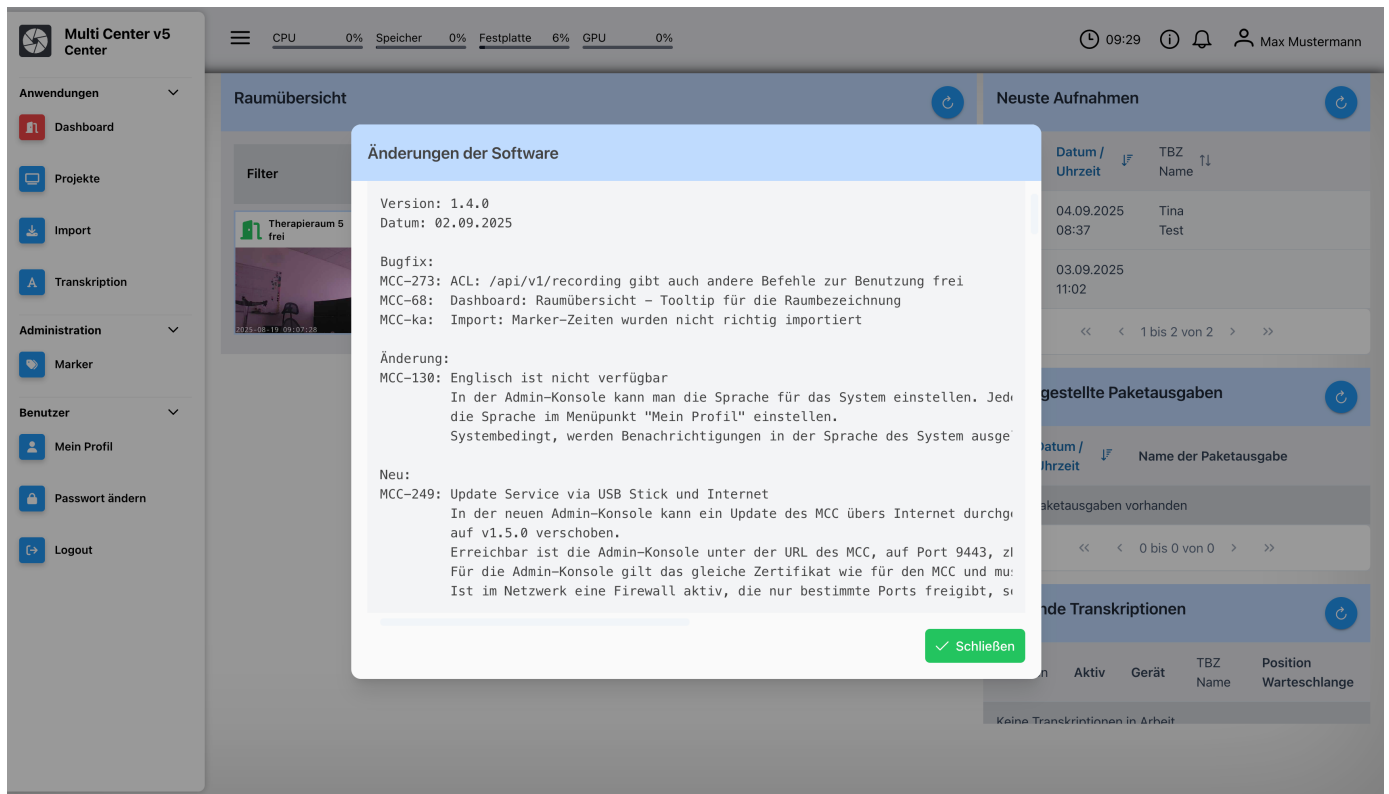
10

3

Schließen

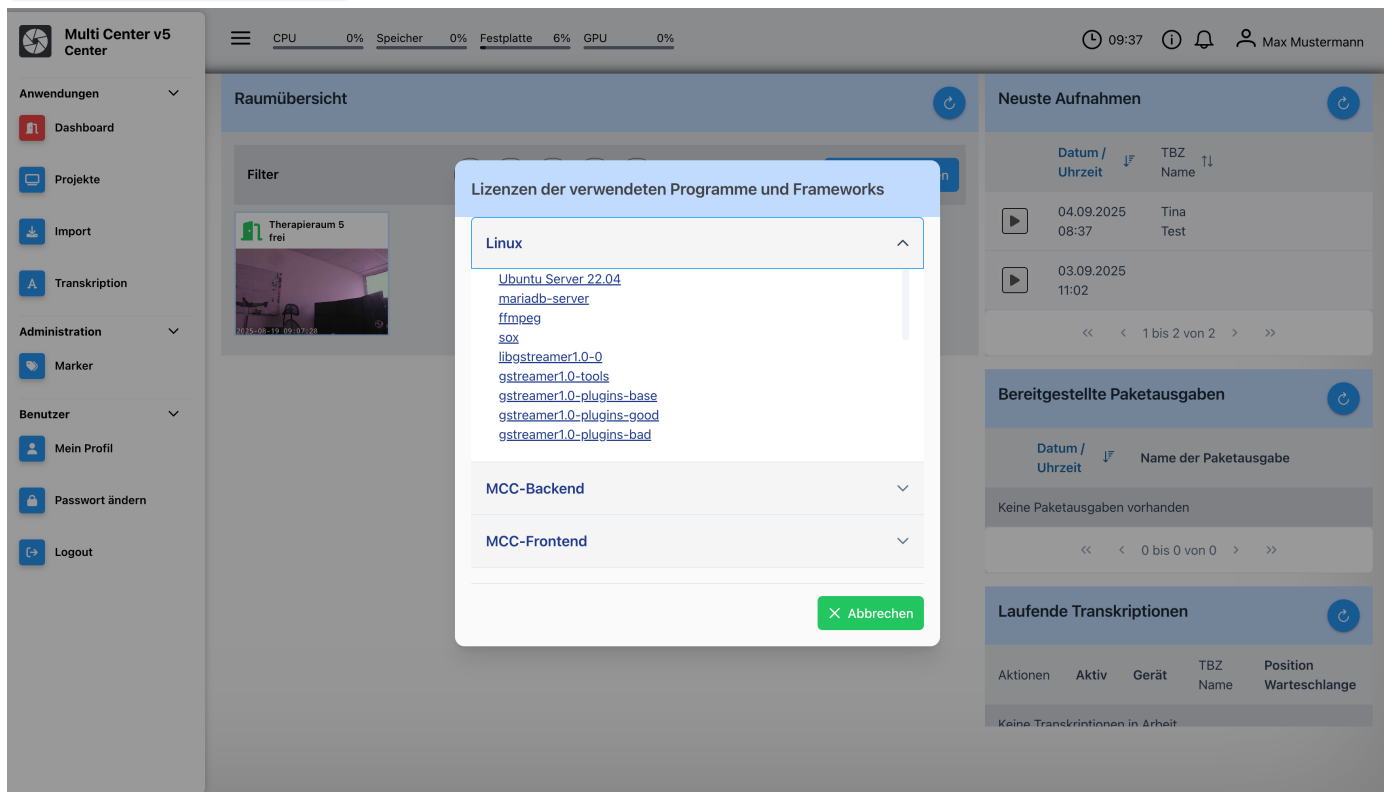
Dort finden Sie die Lizenzverwaltung, diese bietet Informationen zu der Lizenz des jeweiligen Benutzers

Änderungen anzeigen



Hier werden letzte Änderungen an der Software erfasst. Zudem ist dort die aktuelle Versionsnummer ersichtlich.

Proprietäre Lizenzen



In diesem Teil finden Sie die verwendeten Lizenzen von Drittanbietern.

Softwareinformationen

Multi Center v5 Center

CPU 0% Speicher 0% Festplatte 6% GPU 0%

09:30 Max Mustermann

Anwendungen

- Dashboard
- Projekte
- Import
- Transkription

Administration

- Marker

Benutzer

- Mein Profil
- Passwort ändern
- Logout

Raumübersicht

Filter

Therapieraum 5 frei

Softwareinformationen

Version: v1.4.0(9ca3f61) compiled at 2025-09-01

Backend - Build: b03f6399 from 2025-09-02
 Framework/Models - Build: 3de6bb9 from 2025-09-02
 Framework/Axis - Build: b740cf5 from 2025-09-02
 Frontend/MCC - Build: 9ca3f65 from 2025-09-02
 Frontend/Login - Build: 09c73d1 from 2025-03-28

Abbrechen

Neueste Aufnahmen

Datum / Uhrzeit	TBZ Name
04.09.2025 08:37	Tina Test
03.09.2025 11:02	

1 bis 2 von 2

Bereitgestellte Paketausgaben

Datum / Uhrzeit	Name der Paketausgabe
Keine Paketausgaben vorhanden	

0 bis 0 von 0

Laufende Transkriptionen

Aktionen	Aktiv	Gerät	TBZ Name	Position Warteschlange
Keine Transkriptionen in Arbeit				

Informationen zur Software, dort finden sie Angaben zu den Aktualisierungen der Software



Icon zum Aktualisieren der entsprechenden Auflistung, diese sind ebenfalls in den darunter liegenden Feldern zu finden. Diese Funktion steht zur Verfügung für mehrere Felder

Raumübersicht und Betreten eines Raumes

In der Raumübersicht werden die für den jeweiligen Nutzer freigegebenen Räume sowie deren Status dargestellt.

Bereits belegte Räume können nicht betreten werden, es sei denn der Nutzer hat das Recht einer Live-Mitansicht.

Durch das Anklicken eines Vorschaubildes eines zur Verfügung stehenden Raumes wird dieser betreten.

Nutzer können nach dem Betreten eines Raumes trotzdem über das Menü weitere Funktionen nutzen. In der Raumübersicht erscheint dann in dem vom Nutzer belegten Raum oben rechts ein rotes X-Icon, um den Raum zu verlassen und damit frei zu geben.

Raumübersicht

Filter

Filter zurücksetzen

Therapieraum 5
Fa. Cover Your Code Wu

Raum gesperrt

2025-08-19 09:07:28

Filter

Filter zurücksetzen

Therapieraum 5
frei

2025-08-19 09:07:28

Raumübersicht

Filter

Filter zurücksetzen

Therapieraum 5
Max Mustermann

2025-08-19 09:07:28

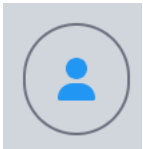
Hier werden unterschiedliche Filterfunktionen für die Raumübersicht zur Verfügung gestellt die weiter unten aufgeführt. und erklärt werden



Symbol zur Aktualisierung des Raumes

Filtersymbole

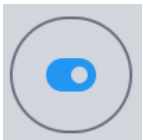
Von links nach rechts:



Meine Räume, zeigt vom Benutzer belegte Räume



Freie, unbelegte Räume



Räume, die für eine Übernahme frei geschaltet sind



Räume, die für den Nutzer für eine Live-Mitsicht frei geschaltet sind



Belegte bzw. für den Nutzer gesperrte Räume

Filter zurücksetzen

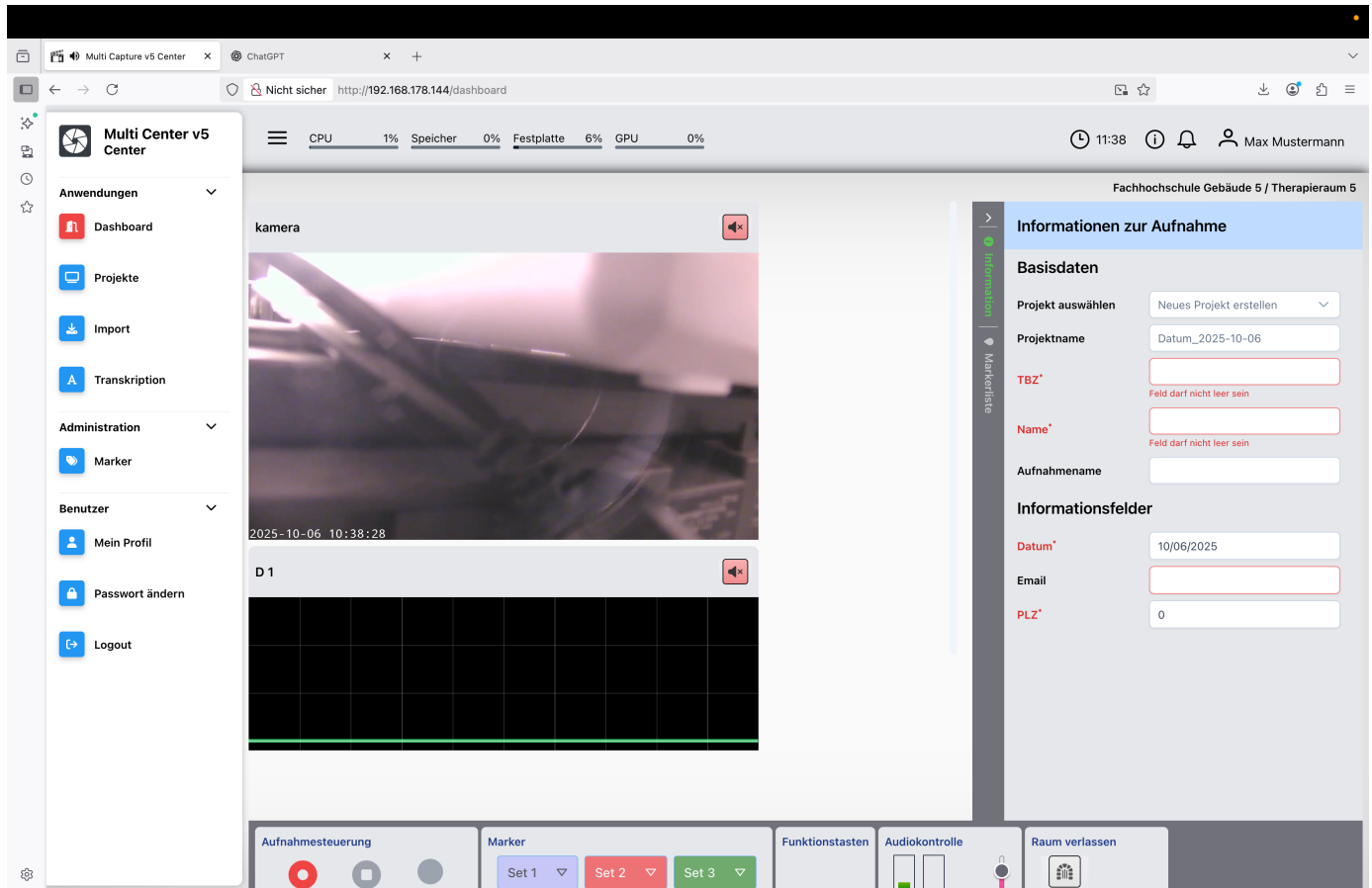
Setzt alle Filter zurück die der Benutzer zuvor gesetzt hat.

Aufnahme

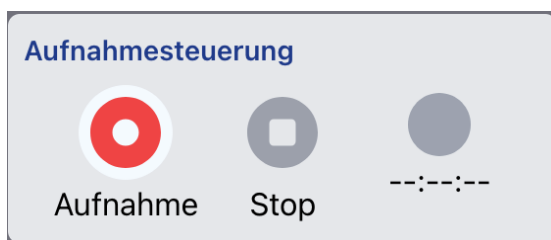
Nach dem Betreten eines Raumes befindet Sie sich in der Aufnahme.

WICHTIG:

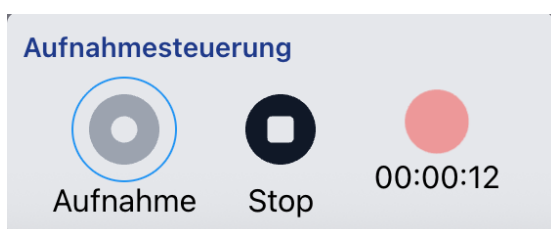
Um ggf. akustische Rückkopplungen zu vermeiden, sind ALLE Audiokanäle zunächst stumm geschaltet. Um einen Audiokanal zu hören, muss dieser zunächst angewählt werden.



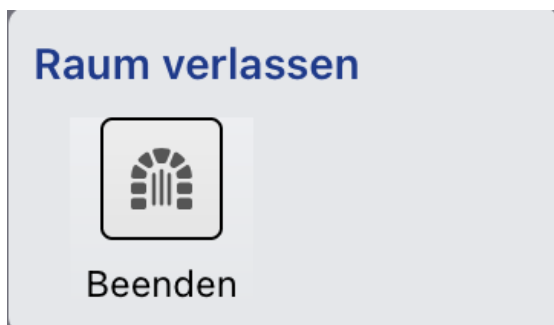
Zum Starten einer Aufnahme klicken Sie auf Aufnahme in der Aufnahmesteuerung. Zum Beenden einer Aufnahme klicken Sie auf Stop in der Aufnahmesteuerung. Nach dem Stoppen einer Aufnahme werden die gesammelten Informationen zur Aufnahme und die Marker für die nächste Aufnahme zurückgesetzt.



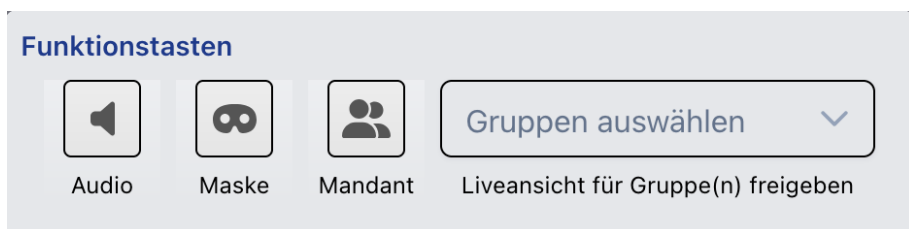
Start der Aufnahme



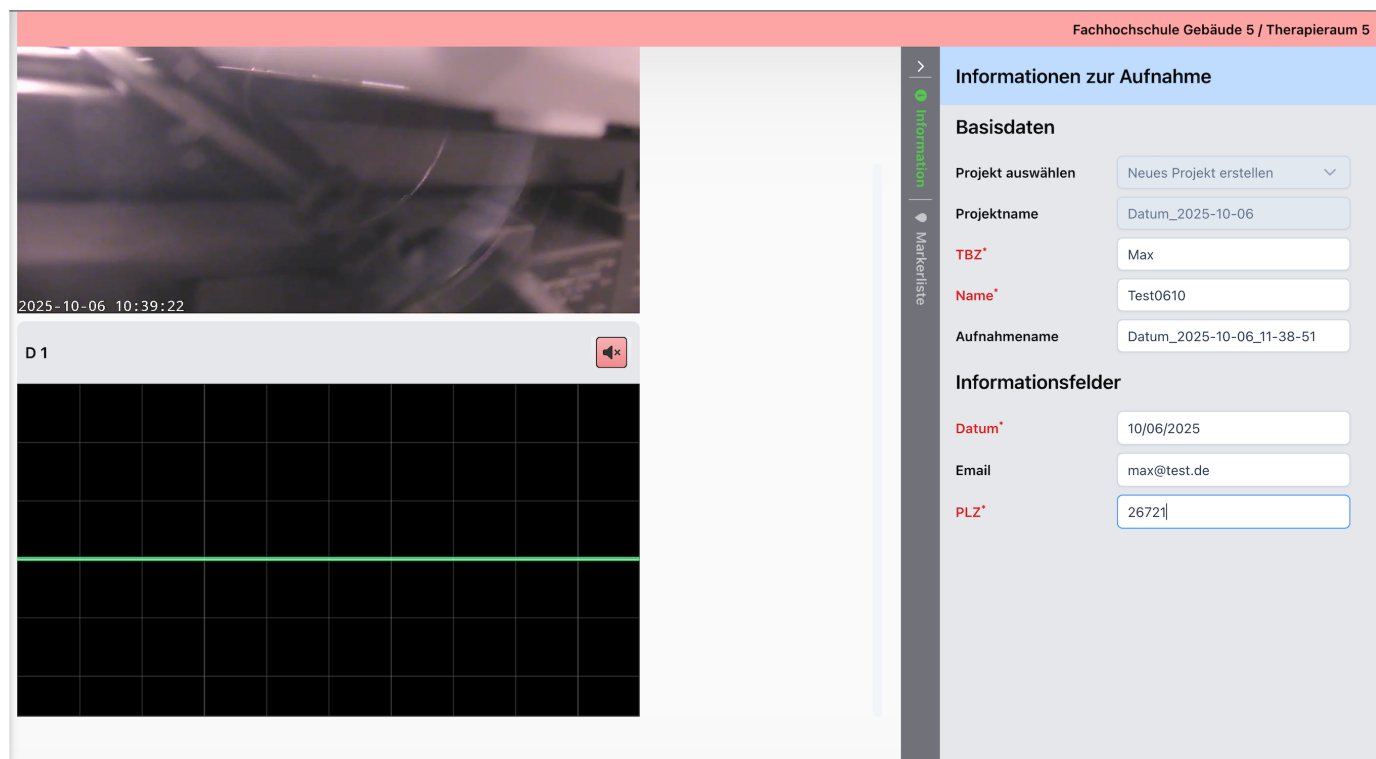
Laufende Aufnahme mit Möglichkeit zum stoppen.



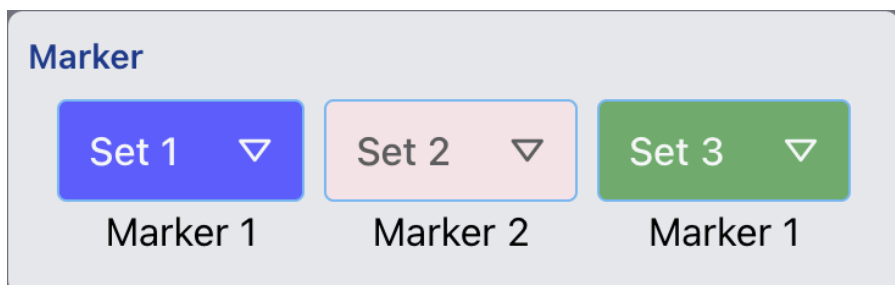
Nach dem Abschluss der Aufnahme sollte der Raum über das Tor Icon verlassen werden, damit er anschließend wieder weiteren Nutzern zur Verfügung steht.



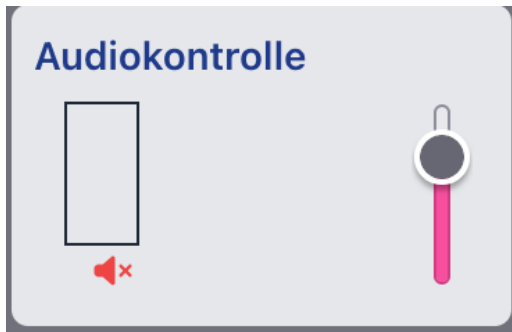
Anzeigesymbole für Funktionentasten Funktionstasten sind abhängig von den Rechten des Benutzers. Volle Auswahl = Audiotool, Maske, Mandant sowie Freigabe von Gruppen zur Liveansicht.



Vorschaubild der Kamera.



Während der Aufnahme können sog. Marker gesetzt werden. Diese werden in der Markerliste im rechten Bereich angezeigt. Diese können später bei/nach der Wiedergabe noch bearbeitet werden. Marker Auswahl zum Setzen von Markern in der laufenden Aufnahme.



Audiokontrolle zur Auswahl des abgehörten Audiokanals sowie Anzeige der einzelnen Pegel. Dort kann ebenfalls die Lautstärke konfiguriert werden.

Informationen zur Aufnahme

Basisdaten

Projekt auswählen

Neues Projekt erstellen

Projektname

Datum_2025-10-06

TBZ*

Feld darf nicht leer sein

Name*

Feld darf nicht leer sein

Aufnahmename

Informationsfelder

Datum*

10/06/2025

Email

PLZ*

0

Dort finden Sie alle Informationen die zur Aufnahme gehören. Hier können Sie oben auswählen ob Sie in ein bestehendes Projekt die Aufnahme geben wollen oder ob ein neues Projekt erstellt werden soll.

Die Pflichtfelder müssen ausgefüllt sein. Sie können diese Angaben später im Projekt noch ändern.

Informationsfelder

Datum*

Email

PLZ*

Dort finden sie die Informationsfelder welche individuell für Ihre Nutzung anpassbar sind. Allerdings nur den Admin.

Marker

The screenshot shows the 'Multi Center v5 Center' interface. On the left is a sidebar with navigation options: Anwendungen (Dashboard, Projekte, Import, Transkription), Administration (Marker), and Benutzer (Mein Profil, Passwort ändern, Logout). The main area is divided into two panels. The top panel, 'Verfügbare Aufnahmen', shows a video thumbnail labeled 'kamera'. The bottom panel, also labeled 'kamera', shows a larger video player with a timestamp '2025-09-03 14:00:33'. On the right, the 'Marker verwalten' section contains a table with marker information.

Beginn	Dauer	Name	Aktionen
00:02:20	00:02:37	Marker 3	[Edit] [Delete]
00:05:47	00:02:37	Marker 2	[Edit] [Delete]

At the bottom of the interface is a control bar with sections for 'Steuerung' (play, pause, stop, previous, next), 'Marker' (Set 1: Marker 3, Set 2: Marker 2, Set 3: Marker 2), 'Bereichsmarker', 'Audiokontrolle' (mute, volume), and 'Export' (Transkription, Aufnahme).

Unter der Timeline setzt man die Marker. Diese können dann über die Markerliste bearbeitet werden.



Über diesen Button erreicht man die Markerliste.

Marker verwalten			
	Beginn Dauer	Name	Aktionen
	00:02:20 00:02:37	 Marker 3	 
	00:05:47 00:02:37	 Marker 2	 

In der Markerliste werden die gesetzten Marker chronologisch aufgelistet und können dort beliebig bearbeitet werden.



Über diesen Button können die Marker bearbeitet werden. Dann erscheint folgendes Menü:

Zeit	Marker
Name	Marker 3
Notiz	
Farbe	
Abbrechen Speichern	

Dort können Sie den Marker benennen und eine Notiz hinzufügen sowie die Farbe festlegen.

Zeit

Marker

Markersteuerung für Beginn und Länge:

Beginn

00:02:20s

Dauer

00:02:37s

Abbrechen

Speichern

Hier legen Sie sekundengenau den Beginn und die Dauer fest.



Mit diesem Button werden die Marker gelöscht.



Dieser Button springt an den Anfang des gesetzten Markers.

Projekte

Schnelleinstieg:

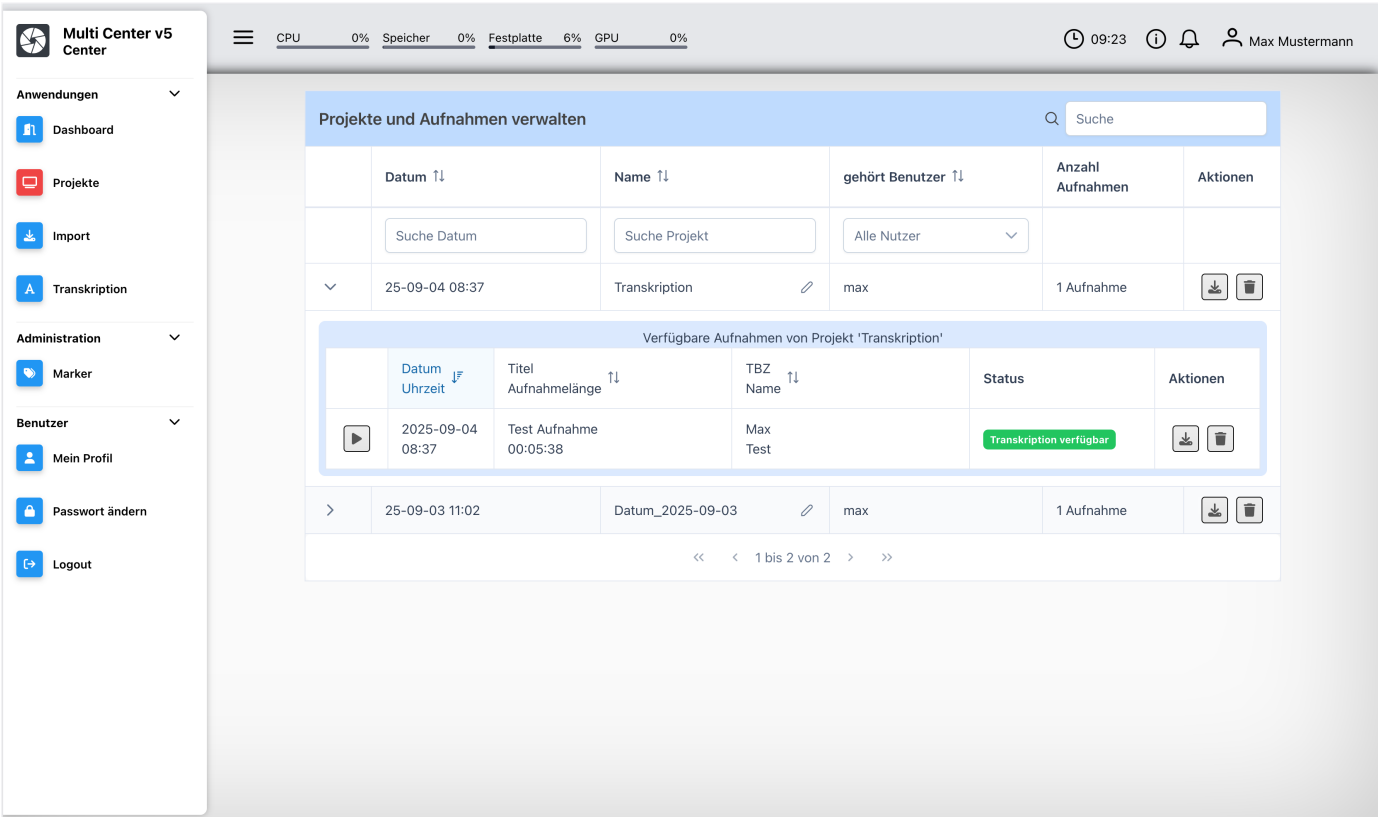
- Wiedergabe
- Information
- Markerliste
- Sprecherzuordnung

Unter den Projekten werden sämtliche Projekte mit dem zugehörigen Aufnahmen, die dem angemeldeten Benutzer gehören bzw. für ihn freigegeben Projekte sind aufgelistet.

Zu einem Projekt können eine beliebige Anzahl an Aufnahmen gehören. Diese werden in der Darstellung zur besseren Übersicht zunächst zusammengefasst.

Es stehen diverse Sortiermöglichkeiten sowie Filterfunktionen zur Verfügung, diese werden im nachfolgenden erklärt.

Die Bearbeitungsrechte werden über die Rollen- bzw. Benutzerverwaltung festgelegt.



Hier befindet sich die Möglichkeit zur Verwaltung der Projekte. Im folgenden werden weitere Funktionen ausführlich beschrieben.

Datum ↑↓	Name ↑↓	gehört Benutzer ↑↓	Anzahl Aufnahmen	Aktionen
----------	---------	--------------------	------------------	----------

Spaltenbezeichnungen der Projekte mit Sortierfunktion.

Q

Suche

Suche nach Datum, Name (des Projekts), welchem Benutzer es gehört sowie die Anzahl der Aufnahmen und die dazugehörigen Aktionen.

Suche Datum

Suche Projekt

Alle Nutzer

Individuelle Suche sowie eine Filterfunktion innerhalb der Projekte.

▼	25-09-04 08:37	Transkription		max	1 Aufnahme
---	----------------	---------------	--	-----	------------

Informationen zur Aufnahme



Mit diesem Symbol können Sie den Projektnamen ändern.

Verfügbare Aufnahmen von Projekt 'Transkription'					
	Datum Uhrzeit	Titel Aufnahmelänge	TBZ Name	Status	Aktionen
	2025-09-04 08:37	Test Aufnahme 00:05:38	Max Test	Transkription verfügbar	

Verfügbare Aufnahmen von Projekt 'Datum_2025-09-03'					
	Datum Uhrzeit	Titel Aufnahmelänge	TBZ Name	Status	Aktionen
	2025-09-03 11:02	Datum_2025-09-03_11-02-28 00:20:24		Keine Transkription	

Am Anfang ist ein Play Button zu sehen über diesen gelangen Sie in die Wiedergabe der Aufnahme. Die Funktionen der Wiedergabe werden im Unterkapitel Projekte- Wiedergabe erklärt. Ebenfalls wird Ihnen hier mitgeteilt, zu welcher Uhrzeit und an welchem Datum das Projekt eröffnet wurde. Der Titel und die Aufnahmelänge werden Ihnen dort auch angezeigt. Zudem wird Ihnen angezeigt ob eine Transkription vorliegt oder nicht.

Hiermit können sie entweder die Aufnahme herunterladen oder löschen.

Projekte - Wiedergabe

CPU 0% Speicher 0% Festplatte 6% GPU 0%

08:14 ⓘ 🔔 👤 Max Mustermann

Verfügbare Aufnahmen

Aufnahme 1

Aufnahme 1

Transkription: Aufnahme 1

Transkription, Spra...

Und die anderen zwei?

Zeit: 00:00:00 - 00:00:01

Sprecher 1

Ich krieg ein Lappchen.

Zeit: 00:00:04 - 00:00:05

Sprecher 3

Ich will ihn ja nicht.

Zeit: 00:00:05 - 00:00:06

Sprecher 1

Wir versuchen gerade,

Zeit: 00:00:06 - 00:00:07

Sprecher 1

00:00:00 00:00:00

Steuerung

▶ Abspielen

⏸ Pause

⏹ Stoppen

⏮

⏭

Marker

Set 1 ▼ Marker 1

Set 2 ▼ Marker 2

Set 3 ▼ Marker 1

Bereichsmarker

⏮

⏭

Audiokontrolle

🔊

🔇 Mute

Export

📄 Transkription

📷 Aufnahme

Hier sehen Sie die vollständige Aufnahme mit gesetzten Markern, fertiger Transkription sowie diverse andere Funktionen die im Weiteren ausgeführt werden. Um schnell an den jeweiligen Punkt zu gelangen klicken Sie bitte auf die nachstehende Liste.

Verfügbare Aufnahmen

Aufnahme 1

Das ist die Auswahl der aktiven Kamera mit dazugehöriger Tonspur. Ein Klick darauf und die Aufnahme und die dazugehörige Kamera werden geladen.

Aufnahme 1



Vergrößerte Darstellung der Kameraaufnahme.



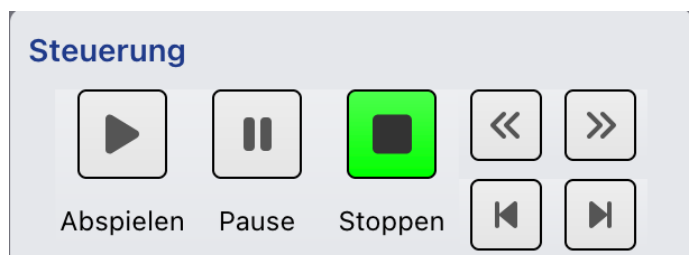
Funktion um Bild-in-Bild Wiedergabe zu aktivieren. Es öffnet sich dann ein kleines Fenster nur mit der Kameraaufnahme.



Hiermit kann die Aufnahme bzw. die Kameras minimiert werden.



Timeline mit dazugehörigen gesetzten Markern.

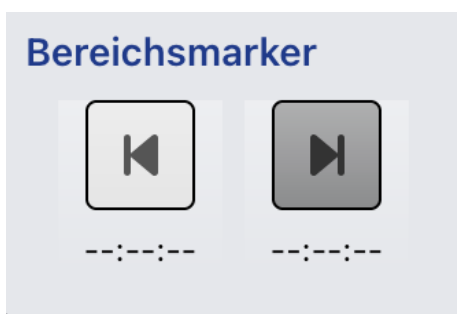


Mit der Steuerung können Sie die Aufnahme abspielen, pausieren und stoppen. des weiteren können Sie mit den Buttons rechts zu den Markern an den jeweiligen Anfang springen.

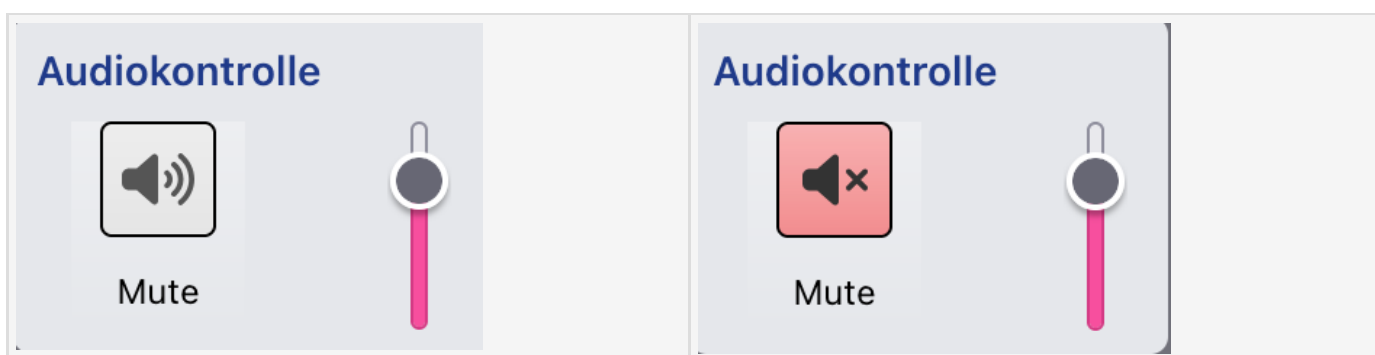


Hiermit legen Sie sowohl Marker und deren Startpunkt als auch deren Farbe fest. Um die Farbe eines Markers zu ändern, klicken Sie auf den Pfeil rechts neben dem Wort ›Set‹. Bitte beachten Sie: Wird die Farbe eines Markers geändert, so wird er gleichzeitig automatisch in der Aufnahme gesetzt. Die Bezeichnung die der Marker hat steht unter ›Set‹. Es stehen unterschiedliche Marker für unterschiedliche Lizenzen zur Verfügung.

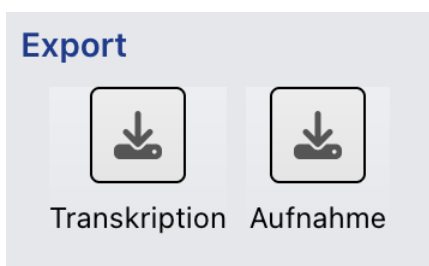
Es wird eine automatische Länge von 5 Sekunden festgelegt.



In diesem Teil können Sie Bereichsmarker setzen, diese unterscheiden sich von den anderen Markern in sofern das sie ganze Zeitbereiche markieren und sie flexibel das Start und Endziel festlegen können.



Dort können Sie die Lautstärke anpassen oder ganz ausstellen.



Dort haben Sie die Möglichkeit die Transkription und die Aufnahme herunterzuladen. Um das ganze Projekt herunterzuladen bitte oben gucken.

Projekte - Information



Unter diesem Punkt finden sie alle relevanten Informationen zur Aufnahme. Einige Punkte sind individuell angelegte Informationsfelder, welche in ihrer Software nicht zwingend enthalten sein müssen.

Informationen zur Aufnahme

Basisdaten

TBZ*

Max

Name*

Test

Aufnahmename

Test Aufnahme

Informationsfelder

Datum*

09/15/2025

Bewertung*

☆☆☆☆☆☆☆☆

Hier sehen sie noch einmal die Informationen zur Aufnahme. Angaben können individuell variieren.

Projekte Transkription

A Transkription

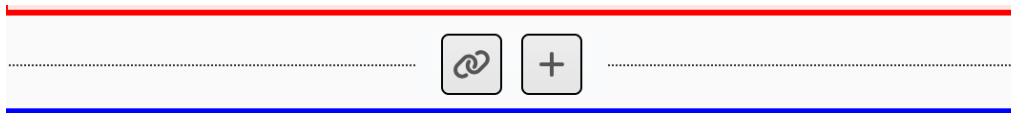
Über diesen Button gelangen Sie in den Bearbeitungsmodus der Transkription.

The screenshot displays a transcription editing interface. At the top, there is a header bar with a dropdown menu labeled 'Transkription, Spra...' and three icons: a star, a group of people, and a gear. Below the header, the interface shows four transcription segments, each with a text box, a time range, and a speaker selection.

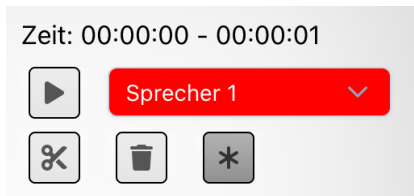
- Segment 1:** Text: 'Und die anderen zwei?'. Time: 00:00:00 - 00:00:01. Speaker: Sprecher 1 (red button). Icons: play, delete, star.
- Segment 2:** Text: 'Ich krieg ein Läppchen.'. Time: 00:00:04 - 00:00:05. Speaker: Sprecher 3 (blue button). Icons: play, delete, star.
- Segment 3:** Text: '[*] Ich will ihn ja nicht.'. Time: 00:00:05 - 00:00:06. Speaker: Sprecher 1 (red button). Icons: play, delete, star.
- Segment 4:** Text: 'Wir versuchen gerade,'. Time: 00:00:06 - 00:00:07. Speaker: Sprecher 1 (red button). Icons: play, delete, star.

Each segment is preceded by a link icon and a plus icon, indicating options to link or add new segments. The segments are color-coded: red for 'Sprecher 1' and yellow for 'Sprecher 3'.

Dort können Sie die Transkription nach belieben Bearbeiten. Zum Beispiel wenn ein Satz nicht richtig transkribiert wurde. Auch können Sie bei einer falschen Sprecherzuweisung eine Änderung vornehmen. Im einzelnen wird noch auf die Symbole eingegangen.



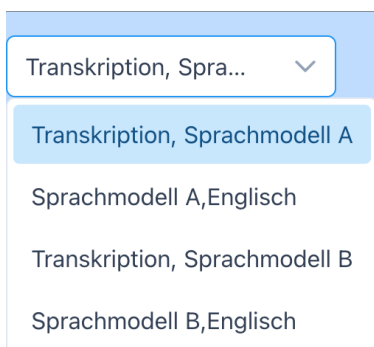
Der linke Button stellt die Option zur Verfügung mehrere Teile der Transkription zusammenzufassen. Der rechte Button wiederum fügt eine neue Zeile zum Bearbeiten hinzu.



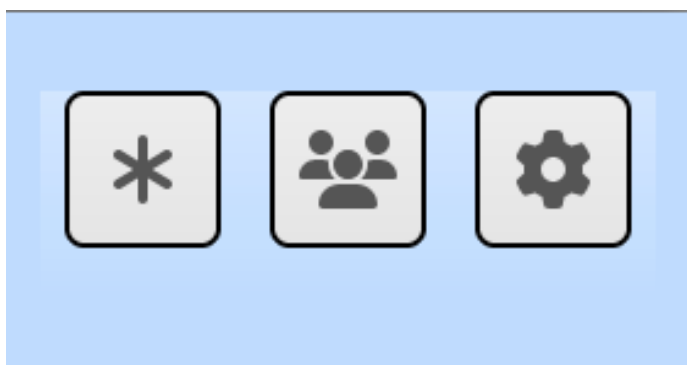
Dort können Sie den ausgewählten Teil der Aufnahme nochmal gesondert abspielen. Sowie ausschneiden oder löschen. Zudem besteht die Möglichkeit Füllwörter anzeigen zu lassen.



In diesem Dropdown-Menü können Sie Sprecher neu zuweisen.



Über das oben befindliche Dropdown-Menü können Sie gezielt zwischen verschiedenen Optionen zur Transkription und Übersetzung wählen. Es gilt zu beachten, dass es den Modus Präzise, braucht mehr Zeit und Ressourcen, und den Modus Turbo, welcher mehr auf Geschwindigkeit arbeitet, gibt. Im Modus Turbo stehen derzeit keine Übersetzungen ins Englische zur Verfügung.



Hier kann über den Button mit dem Sternchen eine erneute Transkription angestoßen werden. Diese wird im folgenden noch näher beschrieben.

Neue Transkription für Aufnahme 'Test Aufnahme' erstellen

Sprache der Audioquelle auswählen:

Deutsch

Transkription, Sprachmodell A:

☐ Erneute Transkription ☐ Erneute Englische Übersetzung

Transkription, Sprachmodell B:

☐ Erneute Transkription ☐ Erneute Englische Übersetzung

Sprechererkennung

☐ Sprechererkennung hinzufügen

✕ Abbrechen ✓ Ausführen

Auswahlmenü zur Transkription mit dem Sprachmodell Präzise. Beim Modell Turbo fehlt die englische Übersetzung derzeit noch.

Sprache der Audioquelle auswählen:

Deutsch

Deutsch

Englisch

Französisch

Italienisch

Spanisch

Sprache der Audioquelle wählen, also die Sprache die die Aufnahme ursprünglich hat.

Transkription mit oder ohne Füllwörter ersetzen

⚠ Änderung löscht alle bisher geänderten Eingaben. Möchten Sie fortfahren?

Nein Ja

Dieses Menü erscheint nach erfolgreicher Auswahl der Transkriptionsmöglichkeiten. Geänderte Inhalte werden nicht übernommen bzw. überschrieben.

Projekte - Markerliste



Über diesen Button gelangen Sie in den Bearbeitungsmodus der Markerliste.

Marker verwalten			
	Beginn Dauer	Name	Aktionen
	00:00:55 00:00:05	 Marker 3	 
	00:01:51 00:00:05	 Marker 2	 
	00:02:53 00:00:05	 Marker 2	 

Unter dem Punkt Marker verwalten finden Sie eine ausführliche Beschreibung der Markerliste.

Projekte - Sprecherzuordnung

Sprecherzuordnung

+ Sprecher hinzufügen

Sprecher	Filter Sprecher	Funktion / Name	Color
Sprecher 1	☐	Sprecher 1	
Sprecher 2	☐	Sprecher 2	
Sprecher 3	☐	Sprecher 3	

✕ Schließen

✓ Speichern

Hier können den einzelnen Sprechern neue Namen/Bezeichnungen für die Darstellung gegeben werden. Ebenso können die Farben individuell bearbeitet werden.

Wählt man einzelne Sprecher in der Filterfunktion aus, werden nur noch diese in der Darstellung angezeigt.

Sollte ein Sprecher von der Software überhaupt nicht erkannt worden sie, kann man weitere Sprecher manuell hinzufügen.

Die Darstellung der Transkription erfolgt immer synchron in der Zeitleiste, der Transkriptionsliste sowie Audio- bzw. Videowiedergabe.

Projekte teilen

Voraussetzung:

Nur Gruppenleiter können eines oder mehrere ihrer eigenen Projekte bzw. Aufnahmen freigeben. Projekte, die nicht im eigenen Besitz sind, lassen sich nicht teilen.

Geteilte Projekte sind für freigegebene Benutzer nur lesbar und können nicht bearbeitet werden.

Wähle in der Projektansicht das gewünschte Projekt aus und klicke auf den **Teilen**-Button. Projekte, die dir nicht gehören, können nicht freigegeben werden.

Hinweis: Der Teilen-Button wird nur angezeigt, wenn du Gruppenleiter bist.

▼	25-03-24 12:31	Datum_2025-03-24	admin	2 Aufnahmen	  	
Verfügbare Aufnahmen von Projekt 'Datum_2025-03-24'						
	Datum Uhrzeit	Titel Aufnahmelänge	TBZ / AZ STA	Status	Aktionen	
	2025-03-24 12:31	Datum2025-03-24_12-31-18 00:00:11	Admin Leu	Keine Transkription	 	
	2025-03-24 12:31	Datum2025-03-24_12-31-43 00:00:54	Admin Leu	Keine Transkription	 	

Danach öffnet sich ein Modal, in dem Benutzer ausgewählt werden können, die Zugriff auf das Projekt in ihrem Projektordner erhalten. Durch Klicken auf „**Speichern**“ wird die Auswahl bestätigt.

Projekt teilen

Verfügbare Benutzer

- Alice, Student (alice)
- Hugo, Student (hugo)
- karl, Student (karl)
- Leu, Jörg (jleu)
- Mustername, Sabine (sabine)

>

>>

<

<<

Projekt wird geteilt mit

✕ Abbrechen

➤ Speichern

Nach dem Teilen zeigt die Projektansicht an, wie viele Benutzer Zugriff auf das Projekt haben. In der Aufnahmenansicht lässt sich anschließend steuern, welche Aufnahmen geteilt werden.

Standardmäßig sind alle Aufnahmen freigegeben. Um einzelne Aufnahmen vom Teilen auszuschließen, kann der Schalter bei der jeweiligen Aufnahme auf „**Aus**“ gestellt werden.

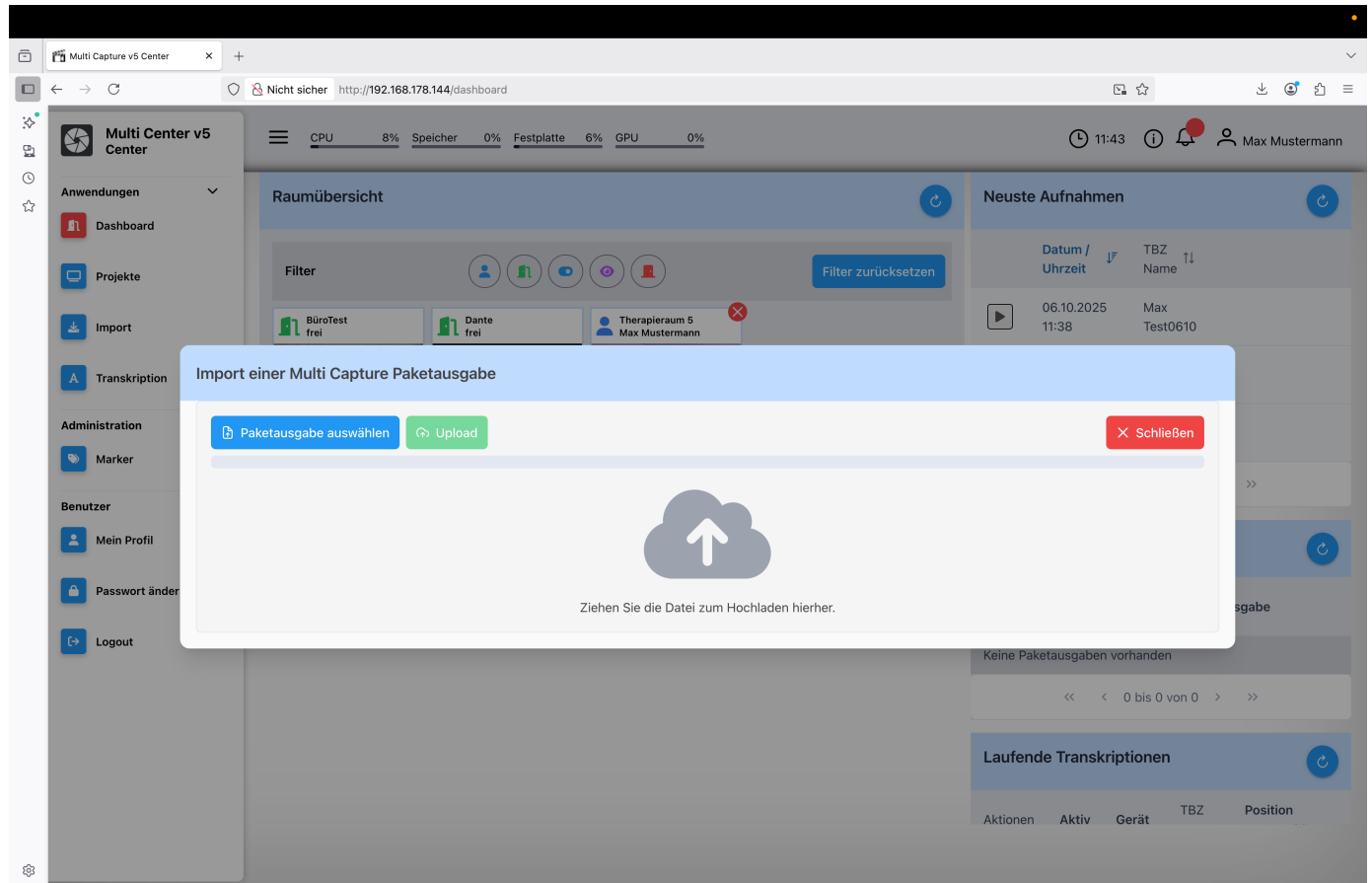
▼	25-03-24 12:31	Datum_2025-03-24	admin	2 Aufnahmen	  	1 Benutzer
Verfügbare Aufnahmen von Projekt 'Datum_2025-03-24'						
	Datum Uhrzeit	Titel Aufnahmelänge	TBZ / AZ STA	Status	Aktionen	Aufnahme teilen
	2025-03-24 12:31	Datum2025-03-24_12-31-18 00:00:11	Admin Leu	Keine Transkription	 	☒
	2025-03-24 12:31	Datum2025-03-24_12-31-43 00:00:54	Admin Leu	Keine Transkription	 	☒

Um das Teilen eines Projekts aufzuheben, klickt man erneut auf den **Teilen**-Button, entfernt im erscheinenden Modal alle zugewiesenen Benutzer und bestätigt die Änderung mit „**Speichern**“.

Import

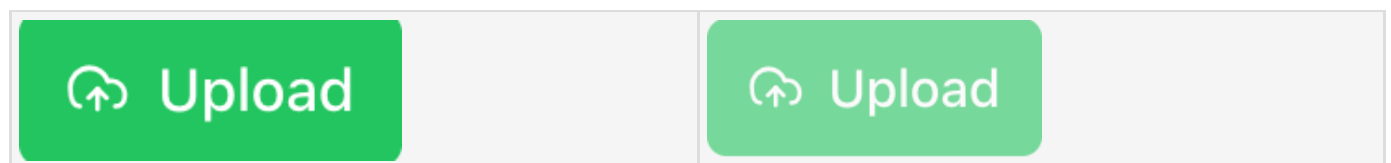
Das ist der Import. Dort werden Paketausgaben hochgeladen und verarbeitet.

Im folgenden werden einzelne Funktionen beschrieben.

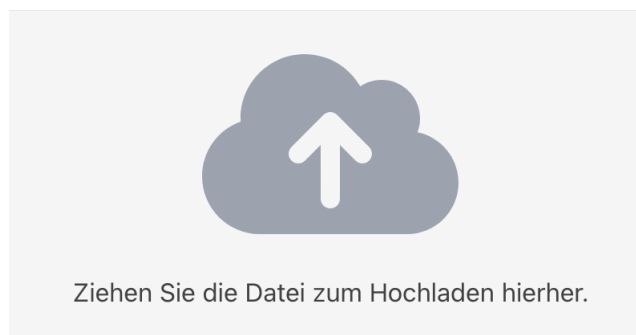


 Paketausgabe auswählen

Hier können sie manuell eine Paketausgabe wählen und sie somit auf Ihrem Rechner suchen.



Der linke Upload-Button das sie ihre Paketausgabe hochladen können. Der rechte zeigt die ausgegraute Version, das wird in der Regel angezeigt wenn keine Datei ausgesucht wurde.



Hier können Sie eine Datei per drag and drop reinziehen.

Import einer Multi Capture Paketausgabe

Paketausgabe auswählen

Upload

✕ Schließen

TinaTest0610.zip
2.132 MB

Ausstehend

.....✕

Hier sehen Sie eine hochgeladene Paketausgabe die mit einem Passwort versehen ist. Sie müssen dann das richtige Passwort dort eintragen sonst können sie den Upload nicht starten.

Ausstehend

Uploading

Datei hochgeladen

Das sind die 3 Stadien die ein Upload durchläuft. Von links nach rechts chronologisch.

✕ Schließen

Damit wird das Import Fenster geschlossen und Sie können mit der weiteren Bearbeitung fortfahren.

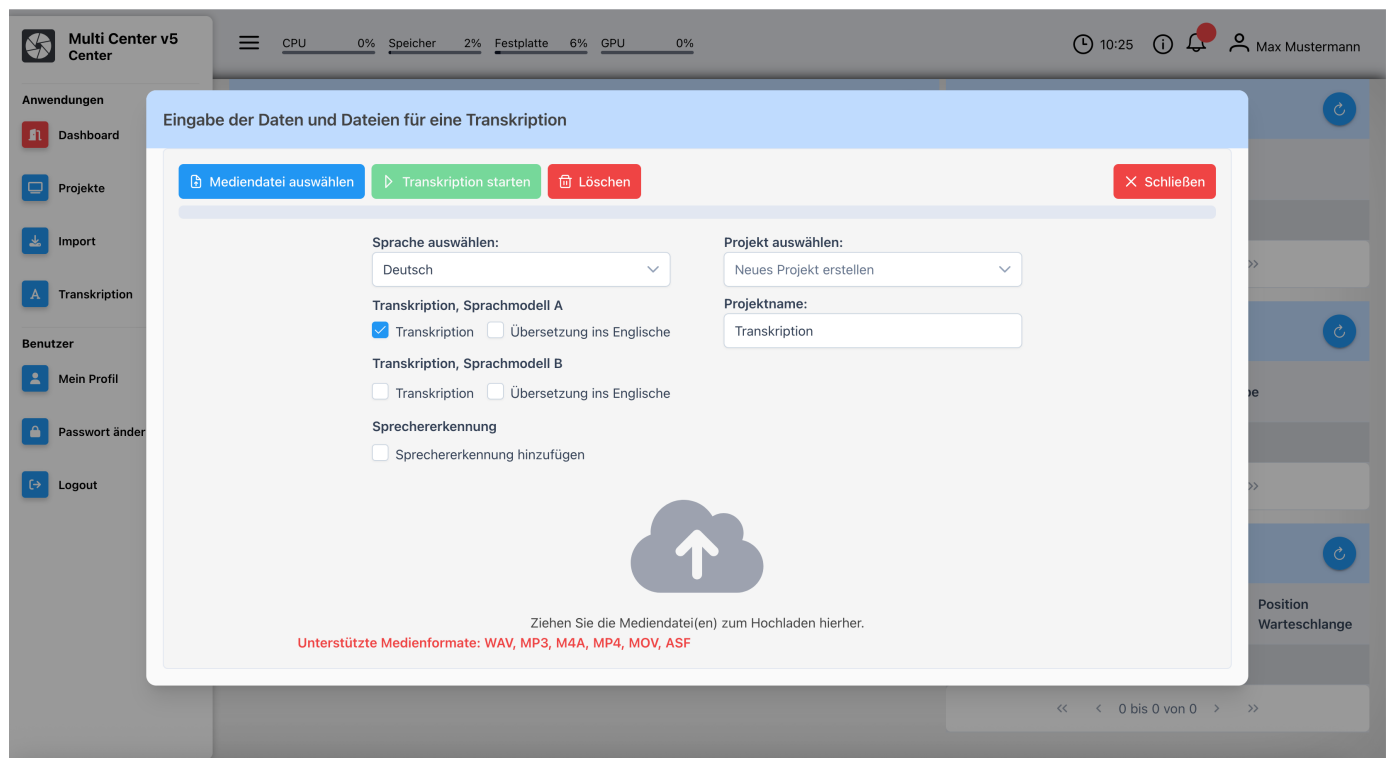
Transkription

Mit der Funktion der Transkription kann aus dem Audiostream einer Audio- oder Videodatei eine automatische Erstellung einer Textdatei (.TXT) erfolgen.

Hierzu wird die entsprechende Datei auf den Server geladen und dort verarbeitet. Dieses kann, abhängig vom Umfang der Datei, eine gewisse Zeit in Anspruch nehmen.

Nach der erfolgreichen Verarbeitung kann das Projekt in der Projektverwaltung geöffnet und bei der Wiedergabe ggf. überarbeitet werden.

Anschließend kann die Textdatei lokal heruntergeladen und weiter verarbeitet werden. Das erfolgt über Projekte. Da ist auch die vollständige Transkription abrufbar.



 Mediendatei auswählen

Hier können Sie lokale Dateien auf ihrem Rechner auswählen.

 Transkription starten

 Transkription starten

Mit diesen Buttons wird die Transkription gestartet. Der linke Button zeigt das keine Transkription gestartet werden kann, es liegt keine Datei vor oder das falsche Format der Datei wurde gewählt.

 Löschen

Damit löschen Sie die eingeben Daten.

✕ Schließen

Hiermit schließen die das Transkriptionsfenster.

Sprache auswählen:

Deutsch



Sprache auswählen:

Deutsch



Deutsch

Englisch

Französisch

Italienisch

Spanisch

Hier können Sie die Sprache wählen. Die Auswahl bezieht sich auf die Sprachversion der jeweiligen Datei. Auch sind die verfügbaren Sprachen dort zu sehen.

Transkription, Sprachmodell A

☒ Transkription ☐ Übersetzung ins Englische

Transkription, Sprachmodell B

☐ Transkription ☐ Übersetzung ins Englische

Sprechererkennung

☐ Sprechererkennung hinzufügen

Transkription, Sprachmodell A

☒ Transkription

Transkription, Sprachmodell B

☐ Transkription

Sprechererkennung

☐ Sprechererkennung hinzufügen

Hier sehen Sie die beiden Transkriptionsmodi die je nach Systemeinstellung zur Verfügung stehen. Links ist der >Präzise< Modus und rechts der >Turbo< Modus. Unter Einstellungen in Administration finden sie mehr zu den jeweiligen Modi.



Ziehen Sie die Mediendatei(en) zum Hochladen hierher.

Unterstützte Medienformate: WAV, MP3, M4A, MP4, MOV, ASF

Hier können sie eine Mediendatei mittels drag and drop reinziehen. Ebenfalls finden Sie einen Hinweis zu den unterstützten Medienformaten. Andere Dateien können nicht verarbeitet werden.



testMax.mp4
7.947 MB

Upload ausstehend

Aufnahme

Name



testMax.mp4
7.947 MB

Upload ausstehend

Aufnahme

Test

Name

Max

Hier finden sie ihre hochgeladene Datei. Solange Sie die Pflichtfelder nicht ausgefüllt haben können Sie keine Transkription starten.



testMax.mp4
7.947 MB

Datei hochgeladen

Nach erfolgreichem starten einer Transkription erfolgt diese Meldung. Sie können das Fenster nun schließen und mit der Bearbeitung in Projekte fortfahren. Dort finden sie dann auch ihre fertige Transkription.

Benutzer

Hier finden Sie alle relevanten Informationen zur Verwendung des Benutzers

[Profil ändern](#)

[Passwort ändern](#)

[Logout](#)

Profildaten ansehen und ändern

Hier können Sie die Daten ihres eigenen Profils ansehen und teilweise bearbeiten.

The screenshot shows the 'Mein Profil' (My Profile) page in the Multi Center v5 Center web application. The page is displayed in a browser window with the URL <https://localhost:8080/dashboard>. The interface includes a sidebar with navigation options and a main content area with a form for editing profile data. The form fields are as follows:

Field	Value
Anrede	☒ Herr ☐ Frau ☐ Andere
Titel	
Vorname *	Fa. Cover Your Code
Nachname *	Wurlitzer
Email-Adresse *	admin@coveryourcode.de
Systemsprache	Deutsch

Buttons: ✓ Speichern ✗ Schließen

Über den Button Mein Profil können Sie Ihre persönlichen Daten anpassen.

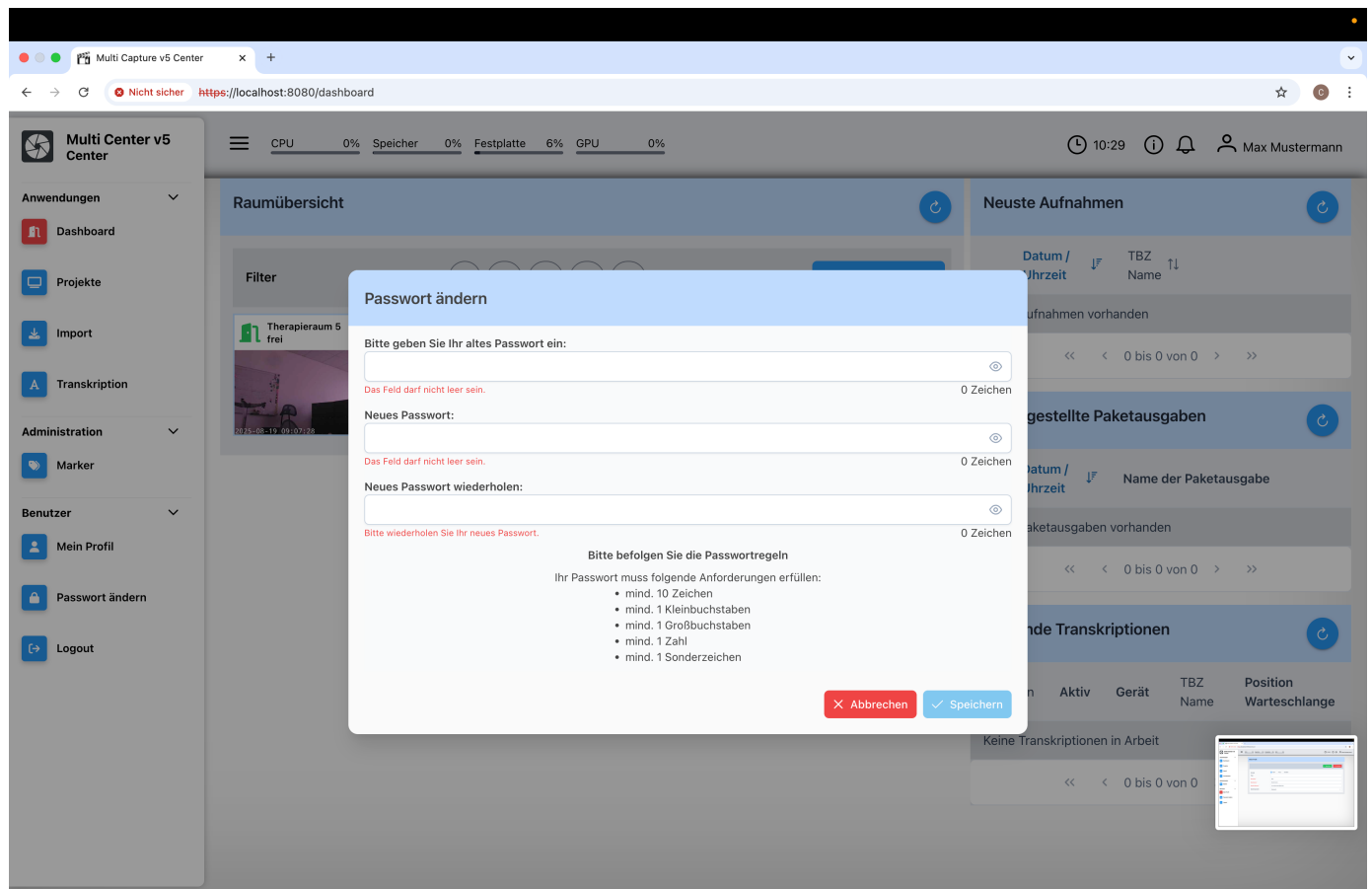
Wählen Sie die passende Anrede und tragen Sie Ihre persönlichen Daten ein. Die Felder für Vorname, Nachname und Email-Adresse sind Pflichtfelder und werden für eine ordnungsgemäße Funktion der Software benötigt.

Dann suchen Sie sich Ihre Systemsprache aus. Zur Zeit stehen Deutsch und Englisch zur Auswahl.

Schließen Sie die Eingabe mit dem grünen Speichern Button ab.

Passwort ändern

Hier können Sie das Passwort ändern.



Zum Ändern Ihres Passwortes benötigen Sie ihr bisheriges Passwort!

Bitte geben Sie hier ihr bisheriges Passwort ein.

Erstellen Sie ein neues Passwort nach den Vorgaben in dem Hinweis zu den Passwortregeln (siehe unten)

Wiederholen Sie die Eingabe des neuen Passwortes.

Schließen Sie die Eingabe mit dem grünen „Speichern“ Button ab.

Bitte merken Sie sich ihr neues Passwort

Logout

Benutzer



Mein Profil



Passwort ändern



Logout

Durch das Aktivieren des Logout Buttons verlassen Sie die Anwendung und beginnen wieder auf den Login Bildschirm.